

MAVZU:ELEKTRON DARSLIKLARNING TA'LIM SOHASIDAGI AXAMIYATI

ABDUJABBOROV SARDOR SAIDRASUL O'G'LI

Chirchiq davlat pedagogika instituti biologiya yo'naliishi II bosqich talabasi

RAHMATULLAYEVA ANORA QAYRULLAYEVNA

Chirchiq davlat pedagogika instituti biologiya o'qituvchisi

ANNOTATSIYA

Bu maqolada elektron darsliklardan foydalangan xolda har bir o'quvchi o'ziga tegishli bilimlarni o'ziga qulay bo'lgan vaqtida va xoxlagan joyda foydalana olishi yoki video darsliklarni tomosha qila olishi mumkinligi xaqida tavsif berilgan. Axborot tehnologiyalari xayotimizning barcha-barcha sohalari qatorida ta'limgarayoniga xam keng miqyosda joriy etilib borilmoqda. Ta'limgarayoniga axborot tehnologiyalarining joriy etilishi yangi innovatsion vositalardan foydalananishim koninibe radi. Turlipredmet, obyektvahodisalar haqidaxborottoplash, qaytaishlash, tahlilqilish, saqlash, tarqatish hamda foydalananish chunyangiz amonaviyusul vamexamizmsifatida xozirgikundatakomilla shibborayot ganjamiyatimizning ajralmas qismi bo'lib borayotgane elektron resurslar, elektron darsliklar bizgax artaflama qulaylik vakengim koniyatlary aratib beradi desakmubolag'abo'l maydialbat ta. Elektron darslikni yaratish jarayoni da psixologo-pedagogik, texnik-tehnologik, estetik talablar qo'yiladi. Bu talablare elektron darsliklarning sifatli vamukammal bo'lishi nita'min labberadi. Elektron darslik, o'quv va slubi yqo'llanmak abian'anaviyo'quvnashrlari gaqo'yilganda didaktikal ablarga javob berishi kerak albatta.

АННОТАЦИЯ: в этой статье рассказывается, как с помощью электронных учебников каждый ученик может использовать свои знания в любое время и в любом месте, либо смотреть видеоуроки. Информационные технологии широко внедряются в образовательный процесс, а также во все сферы жизни. Внедрение информационных технологий в образовательный процесс позволит использовать новые инновационные инструменты. Новое для сбора, обработки, анализа, хранения, распространения и использования информации о различных объектах, объектах и событиях не будет преувеличением сказать, что электронные ресурсы и электронные учебники, которые становятся неотъемлемой частью нашего современного общества как современный метод и механизм, обеспечивают нам всестороннее удобство и широкий спектр возможностей. В процессе создания электронного учебника задаются психолого-педагогические, технико-технологические, эстетические требования. Эти требования обеспечивают качество и совершенство электронных учебников. Он должен соответствовать дидактическим требованиям традиционных учебников, таких как электронные учебники, учебники и пособия.

ABSTRACT: this state tells how, with the help of electronic textbooks, each student can use his knowledge at any time and in any place, or watch video lessons. Information technologies are widely implemented in the educational process, as well as in all spheres of life. The introduction of information technology in the educational process allows the use of new innovative tools. New to the collection, processing, analysis, storage, dissemination and use of information about various objects, objects and events, it will not be an exaggeration to say that electronic resources and electronic textbooks, which become an integral part of our modern society as a modern method and mechanism, provide us with comprehensive convenience and a wide range of opportunities. In the process of creating an electronic textbook, psychological, pedagogical, technical, technological, and aesthetic requirements are set. These requirements ensure the quality and perfection of electronic textbooks. It must meet the didactic requirements of traditional textbooks, such as electronic textbooks, textbooks and manuals.

Kalit so'zlar: elektron darslik, estetik talablar, texnik-tehnologik talablar, STEAM - HEMINS dastur tizimlari, video, axborot manbalari.

Ключевые слова: электронный учебник, эстетические требования, технические и технологические требования, программные комплексы STEAM - HEMINS, видео, источники информации.

Keywords: electronic textbook, aesthetic requirements, technical and technological requirements, software systems STEAM - HEMINS, video, sources of information.

Kirish Xozirgi kunda masofadan ta'lim berish jarayoni eng ommalashgan ta'lim turi xisoblanadi. Bu jarayonda youtube va google da tarqalgan elektron darsliklar misol bo'la oladi. Shunchaki qaysi sohada bo'lmasin xar qanday turdag'i yo'naliш borasida elektron darsliklar topishingiz mumkin bo'ladi. Masalan oladigan bo'lsak biron ta'lim turida (biologiyada) joylangan videodarslik o'quvchilar uchun ancha qulay xisoblanadi. Aytaylik siz biologiya sohasida youtube va googleda xech qanday elektron darslik joylanmagan bir bo'limiga doir video joylang va bu vidionitomosha qilganlarning fikri bilan qiziqing. Ularning deyarli juda ko'p qismi sizni real xayotda dars berishingizdan ko'ra youtube va googleda joylangan videodarsliklaringizni ko'proq yaxshi deyishadi. Chunki ular sizning bu avtomatlashgan o'quv jarayoningizni reallikdan afzal bilishadi. Xozirgi kunda o'quvchilar ko'p narsalarni ustozlaridan qayta qayta tushuntirib berishlarini ya'ni u o'tib ketgan va tushunmagan mavzularni qayta so'rashga qo'rqishadi yoki biron sabab bilan murojot qila olishmaydi. Bu yerda aynan o'sha muammoga yechim topilmoqda. Xar bir o'quvchi sizning joylangan videodarsliklaringizni xoxlagan paytda xoxlagan joyda takror va takror orqaga qaytarib eshitishi va ko'ra olishlari mumkin b'ladi. Bu paytda siz o'quvchilar uchun qayta qayta sarflayotgan vaqtingizni tejab qolishingiz va keyingi mavzu uchun tayyorgarlik ko'rishda sizda yetaricha vaqt bo'ladi. Sizning o'quvchilaringiz bir yoki deylik olti oy so'ngra dastlabki o'tilgan mavzuni esga olishi kerak bo'lsa sizning kerakli vaqtingizni o'g'irlamasdan siz youtube va googleda joylangan elektron darsliklaringiz orqali qayta o'rganish imkoniyati mavjud bo'ladi. Xozirgi vaqtida o'quv jarayonida o'qituvchi biron mavzuni tushuntirgandan so'ng o'quvchilardan bumavzuni tushundingizmi deb so'raydi tabiiy xolk xamma o'quvchi xa deb javob beradi. Lekin qandaydir sabab bilan ularni qanchadir qismi bu mavzuni tushunmagan bo'ladi va bu juda yomon xolat. Chunki o'qituvchi keyingi safar bu mavzuga qaytmaydi va yangimavzuni tushuntira boshlaydi. Bu esa ba'zi o'quvchilarda bu fanga bo'lган qiziqishni butunlay so'nishiga olib keladi. Aytaylik o'qituvchi bir mavzuni bir marta tushuntiradi necha foiz o'quvchi buni tushindi qanchasi tushunmadni. Bu jarayonda o'quvchilar uchun elektron darsliklardan foydalanish o'quvchilarning bilim olish koifscientini yetarli darajada bo'lishiga xizmat qiluvchi yagona omil bo'lib xizmat qiladi.[1] Ular o'zları tushunmagan mavzuni tinglaganlarida yoki ko'rghanlarida va o'sha mavzuni tushunganlarida o'zlariga bo'lган ishonch ortadi va bu fanga qiziqish ortadi ya'niularda o'zlariga nisbatan mativatsiya paydo bo'ladi deyishimiz mumkin. Siz ijtimoiy tarmoqlarga joylangan elektron darsliklaringizni ko'ruchilar soni kundan kunga ortib borishi bilan siz xam bu videolarga berilayotgan sharxlar bilan tanishishingiz kerak bo'ladi. Chunki bu darsliklar boshqalarga qanday ta'sir ko'rsatyabdi vaularda qanday taasurotlar uyg'otmoqdaligini bilishingiz kerak. Shunda siz ularga birgina qulaylik yaratib bermayotganiningizni siz ularga o'zlariga kerak bo'lган bilimni xam berayotganiningizni xis qila boshlaysiz. Aytaylik sinfingizda eng yaxshi talaba xam nimanidir bilmaydi. Tasavvur qilaylik eng yaxshi o'quvchi xam real xayotda o'tayotgan darslaringizning xammasidan ma'lum bir darajada bilimi kamlik qiladi va bular bora bora yakuniy test topshirish jarayonida uning yiqilishiga olib keladi. O'quvchilarning billimlarida malum bir bo'shlqlar xosil bo'ladi. Bu bo'shlqlarni ko'rib bila turib ustiga keyingi mavzu darsiga oid jarayonlar davom eta boshlaydi. Bunga sabab esa o'quv materiallari tez va qaytarilmasdan o'tib kelishi xisoblanadi. Bu qanchalik achchiq bo'lmasin bu xaqiqat. Ananaviy tizimni oladigan bo'lsak bu jarayonda o'quvchiga tajriba qilish va xatolar uchun bazida qattiq jazolashadi va buning oqibatida o'quvchida bu fan uchun ishtiyoyq so'nadi. Lekin, shuni aytish kerakki elektron darsliklardagi eng asosiy maqsad o'quvchilarga tajriba qila olishlariga, xato qlishlariga undaydi lekin jazolamaydi. Bu jarayon o'quvchini qayta qayta ushbu bo'lim borasida to'plangan bilimlarini to'plab boradiva xamma bilimlarni olib bo'lgandan so'ngina keyingi mavzuga o'tishlari mumkin bo'ladi. Bu xuddi so'z o'yiniga o'xshaydi krasvordda yetaricha so'z topa olsangizgina dastur sizni keyingi bosqichga o'tkazadi. Xuddi shunday qilib o'quvchilar o'z bilimlarini yetaricha darajada olishlari mumkin bo'ladi. Bu jarayonda o'quvchida yetaricha mahorat xam shakllanib boradi deyishimiz mumkin. Xozirgi vaqtida shunday modullar tizimi joriy etilganki ular malum bosqichga ega. Ya'ni ular o'quvchilar uchun qulay bo'lган xolatda oddiydan murakkabga qarab murakkablashgan tizimdan iborat bo'ladi. Bir mavzu bo'yicha tizimda joylangan sinov jarayonidan o'tsa keyingi mavzu bundanda

qiyinroq va murakkabroq shaklda davom etadi va bu ushbu fanni yakunigacha ushbu tarzda davom etadi. Eng asosiysi bu yo'l bilan o'quvchilarga xar qanday bilimlarini olish imkoniyatini bera olamiz. Misol uchun genetikada sodir bo'lувчи eng murakkab jarayonlarni xam o'ргана olishlari uchun juda katta imkoniyat yaratib bergen bo'lамиз. Biz bujarayonni o'зимизда O'zbekistonda sinab ko'rsak nima bo'lishi tasavvur eta olasizmi. Eng avvalo universitet talabalari uchun bu jarayonni qo'llasak bu ular uchun benihoya katta imkoniyat degani. Xar bir o'qituvchi o'з sohasi borasida mavzular ketaketligiga binoan ma'lum bir sistema asosida video darsliklar ishlab chiqishi va uni o'quvchilar uchun ijtimoiy tarmoqlarda joylashtiradigan bo'lsa o'qituvchi uchun xam o'quvchi uchun xam bu anchagina qulay va yetarlicha imkoniyat degani. Bizda darslarda maruzalar 80 daqiqani tashkil qiladi baxolangki bu bir soat yigirma daqiqa bitta joyda o'tirgan xolga bitta mavzuni tinglash degani. Bu jarayonda o'quvchilarni bilimlarni qabul qilishi malum darajada charchaydi. Aytaylik bir kunda ular 3 ta maruza tinglashadi xolbuki bu jarayonda o'quvchilar uning 2 tasini yaxshi tushunishlari mumkin lekin uchinchi maruzaga kelganda samaradorlik juda pasayib ketadi.

Elektron darsliklar qog'ozli darslikka nisbatan quyidagi qator afzalliklarga ega;

Foydalanishda oddiyligiga qulayligi;

Elektron darslik resurslarini yangilabborishim koniyatining mavjudligi;

Ta'lim jarayoni niavtomatlashirishvata'limxizmatlarinitaqdimeshtezliginioshishirish;

Elektron darslik yaratisho'quv materiallarini yanada chuqurlashtribo'rganishva unikelgusida amaliyfaoliyatdaqo 'llashzaruriyatixa demakdir.

Elektron darslik ustida o'qituvchibilan hamkorlikda ishlash talabalar largamusta qilish lashvao'zininamoyonetish, tashkilotchilik qobiliyatini tarbiyalash gayordan beradi,

talabalarga bo'lajak mutaxasislik bo'yicha salohiyat lish haxsbo'lishiga imkon beradi.

Bu

talabalar shaxsinita komillashtirish, ijodiytafakkurni va qobiliyatlarini yetarli daraja data'minlovchi optimal sharoityaratib beradi. [5]

Xozirgivaqtamamlakatimiz xududining internet sifati past vao'quvchilar ning elektron darsliklardan umuman foydalanishim koniyatib o'lmagan yoxud yetib borsada qo'llanil mayotgan xududlarda STEAM dasturini qo'llash qorqali biz o'quvchilar ning yetuksalohiyatga ega shaxsifatida shakllanishiga yordam bergan bo'lamiz. STEAM an'anaviyo qitishgamuqobilyo ndashuv hisoblanadi. Bundabollar Science (tabiiyfanlar), technology (tehnologiya), Engineering (muhandislik), art (san'at) va amaliyyon dashuvga asoslangan holdao'rganiladigan fanlar majmuinio'zichiga olgantaka komilla shganda sturx is oblanadi. STEAM o'quvchilar ning loyiha vao'quv-tadqiqot faoliyatini maktabda vamaktabdantash qarida amalgaoshirilishi imnokiyati yaratib beradi. STEAM ta'limi Amerika dash labchi qilgan.

U

yerdako plab maktablar bitiruvchilarining keyingi faoliyatlarini kuzatish qorqaliti biiyfanlar, tehnologiya, muhandislik mahorati, matematika fanlarini integratsiya lishga qaror qilishadi, shundanso'ngesa STEM (Science, technique, Engineering and math) ta'limtizimi yuzaga keladi. Keyinchalikunga qo'shimcha si fatida san'at(Art) qo'shiladi, endilikda esa STEAM oxirigacha shakllandi. O'quvchilar ning fikr icha, bufanlardan egallangan bilimlar o'quvchilar ning xartomon lamayu qorimala kalmi taxasis bo'lib yetishishlar igaxi zmatqiladi.

STEAM

ta'limtizimida o'quvchilar egallagan bilimlarning sha ondayoqya'nio' shavaqtingo'zida foydalanishlar isababl iularulg'ayib, voyagayet gach, real hayotda urashim umkin bo'lgan urlimuammolargad uch kelishganida, masalanaytaylik, atrof muhitning iflos lanish ibo'ladimi, iqlimo'zgarish ibo'ladimishukabim urakkab muammolargayechim toppish uchun faqat ginaturli fan sohalarib o'yicha egallagan o'zbilimlariga suya nishlarivahamkorlikda ishlashlar izarurligini tushunishadi.

Bunday murakkab masalarni bitta fan doira idaegallagan bilimlary ordamida ye chime topib bo'lmaydi.

Buninguchun bir nechafanlardan egallangan chuqurbilimlar orqali qina masala qajavob toppish mumkin bo'ladi. Shundayekan STEAM

yondashuvio'quvjarayoni uychun eng yaxshitzim lardan birib o'lib xi soylanadi. [4]

Xozirkundak o'pmamlakatlarda STEAM ta'limtizmian chagi nayu qorib axolan moqda. Bungasababesa:

Xozirgivaqtadunyoda IT- mutaxasislari, dasturchilar, muhandislar, yuqoritehnologikishlabchiqarishmutaxasislarivaboshqashungao'xshashmutaxasisliklarningkeskinyetishmovchiligiuzagakelmoqda;

Kelejakdahozirtasavvur ham qilishqiyinbo'lgankasblaryuzagakeladiki, ularningbarchasitabiyyafanlarbilanbog'liqholdatehnologiyahamdayuqoritexnalogikishlabchiqarishgaiddir; Ayniqsaxozirgivaqtada bio vananotehnologiyamutaxasislarigabo'lganextiyojkundankungaoshibbormoqdaligi; Kelajakmutaxasislarixartomonlamatayyorgarlikkaegabo'lganvata'limningurlisohalari: tabiiyfanlar, muhandislikvatehnologiyadanyetralichabilimlargaegabo'lishlaritalabetiladi. Bu sabablarta'limtizimida STEAM ta'limtiziminikengroqjoriyqilishzaruriyatinitug'diradi. STEAM o'quvchilarnitajribalaro'tkazish, didaktikmateriallarnikonstruksiyalash, musiqavafilmlarnimustaqilyaratish, o'zg'oyalariniamalgaoshirishvamahsulotyaratishnirag'batlantiradi.

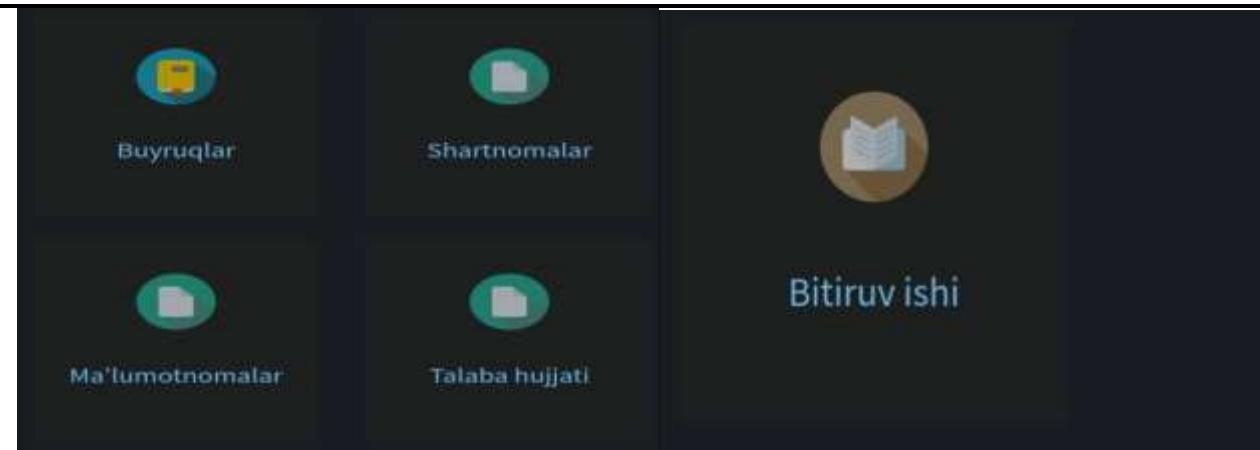
O'qitishgabundayyondashuvbolalarganazariybilmavaamaliyko'nikmalarnishakllantirishimkoniniberadi.

O'quvchilarningijodkorliginioshiradi, yuqorimalakali, zamontalablarigamosxartomonlamachuqurbilimlarniegallagankadrlartayyorlashda STEAM dasturimustahkampoydevorbo'libxizmatqiladidesakxechardashmaganbo'lamic.

Biz o'z talimimizni qayta tashkil qilishimiz ya'ni uni qayta qurishimiz lozim. Biz eski ta'lim tizimidan voz kechishimiz va darsda maruzalar tinglashni to'xtatishimiz lozim. Biz o'qituvchilar yaratgan modul bo'yicha dars o'tishimiz ya'ni elektron ta'lim tizimidan kengroq foydalanishimiz kerak. O'qituvchi bu bilan xar bir oq'uvchini kuzatib borishi ularni olgan natijalarini taqqoslab borish imkoniyatiga ega bo'ladi va xar bir o'quvchi uchun o'z tempiga xos bo'lgan mashq bajarishi mumkin bo'ladi. Bu xaqiqatdan xam ajoyib jarayon. Xar bir daraja uchun ma'lum bir ranglar tizimi joriy etiladi. Misol uchun eng yuqori o'zlashtirish uchun yashil undan pastiga kulrang va undan xam past o'zlashtirishga qizil bilan ifodalanadigan tizimjoriy etilishi o'quvchi uchun xam bu fanni qanchalik darajada o'zlashtirganini ko'rib bilib tura olishi mumkin bo'ladi. Eng pastdan qora qang joylashgan bo'ladi va bu o'quvchining umuman o'zlashtirmaganligini ifodalaydi. Bu jarayonda o'qituvchi bu o'quvchi uchun ushbu mavzuni yaxshi tushinishi uchun yanada kengroq imkoniyat yaratib berish, u bilan ko'roq ishlashi kerakligini tushunadi. Ba'zan bu jarayonda o'qituvchi o'quvchilar uchun noqulaylik tug'diradi ya'ni nimani tushunding? Nimani tushunmading? savollar bilan chalg'itishadi. Buning o'miga eng yuqori bilimga ega bo'lgan talabani eng past o'zlashtirish bilan bir qatorga qo'ysak va unga do'stining bilim olishi uchun yordam berishi aytsak bu jarayonda ushbu o'quvchi uchun xar xil noqulaylikdan xoli bo'lgan xolda mavzuni o'zlashtirish imkoniyati paydo bo'ladi.

Ayni xozirgi vaqtida bizda xemins tizimi joriy qilingan





Ushbu tizimda o'quv reja, dars jadvali, nazorat jadvali, fan resurslari, davomat, o'zlashtirish, imtixonlar, reyting daftarchasi, buyruqlar, sharhnomalar, malumotlar, talaba hujjati va bitiruv ishi bo'limlari mavjud. Lekin o'quvchi uchun bu bo'limlardan qaysi biri qular degan savol tug'iladi tabiiyki. Albatta fan resurslari, bu bo'limda resurslar, topshiriqlar va mavzulashtirilgan testlar joylashgan. Bu tizimda oq'ituvchi o'z talabalarining qachon bu tizimdan foydalangani va qanday amallar bajanganini kuzatib borishilari mumkin bo'ladi. lekin unda asosiy tomosha qilish uchun videodarslik yo'q deyishimiz mumkin. Bu esa o'qituvchi uchun balki o'quvchi uchun xam noqulaylik keltirib chiqaradi. O'qituvchi xar bir talaba uchun o'zlashtira olmagan mavzularni qayta qayta tushuntirishi uchun ko'p vaqt kerak bo'ladi ammo xamma uchun alohida takror takror dars o'tish uchun vaqt yetmaydi. Shunday ekan bu mavzuni tushuntirmasdan o'qituvchi keyingi mavzuga o'tarkan o'quvchi bilimida teshiklar paydo bo'ladi ya'ni bo'shlqlar xosil bo'ladi. Bu jrayon esa talabalar o'zlashtirish imkoniyatini tobora pasayib ketishiga olib keladi.

Xulosa

Xulosa qilib aytadigan bo'lsak elektron darslik ustida olib boriladigan ishlar bir necha bosqichdan iborat. Eng avvalo elektron darslikning rejasini tuzish birinchi masala sifatida turadi va uni xar bir talaba yoki o'qituvchilar o'zlarining mutaxasisliklariga mos ravishda tanlab olishadi. Eng asosiysi ularning barchasi uchun birgina maqsad bo'lishi kerak. Ya'ni reja elektron darslik yaratish borasida ma'lum bir rejalar asosida olib borilishi lozim. Bularga:

Elektron darslikasida maqsad vazifalarini belgilaboliш;

Axborotmanbalarni nianiqlash;

Loyixani malgaoshirish muddatini belgilash.

Yuqorida giuchtalabni o'zoldigama qasad qilib qo'ygan xarbiro'qituvchi yoki talaba elektron darslikning mohirlik bil anyarata oladi. Xulosa qilib baytganda, elektron darslik shunchakiyo zma materiallar jamlanmasi emas, balki audio-qo'llanmabo'lib ham xizmat qilishi kerak nazarimda. Bundantashqarieshiti shiva visual foydalanish chuntaqdimetishgamo 'ljallanganaxborotma jmuasi dir.

Elektron darslikdan mustaqil foydalanish chun yoki ta'lim jarayoni data la barga axborot muhitida yo'nali shni, qanday dirmuammolary echi miniani qisqartiradi hamda ularni ijodiy kamolot gayetaklaydi.

Foydalanilgan abiyyotlar:

1. Pedagogical technologies in teaching biology. J.O.Tolipova. Tashkent - 2011.
2. Mirzayeva, N. A. (2020). RELEVANCE AND PEDAGOGICAL BASIS DEVELOPMENT OF ENVIRONMENTAL COMPETENCE IN STUDENTS. *Science and Education*, 1(7).
3. Анора Қайруллаевна Рахматуллаева БИОЛОГИЯ ФАНИНИЙ ҮКИТИШ ЖАРАЁНИДА ЛАБОРАТОР ИЯМАШҒУЛОТЛАРИНИНГ ГАҲАМИЯТИ // Academic research in educational sciences. 2020. №3. URL: <https://cyberleninka.ru/article/n/biologiya-fanini-itish-zharayonida> laboratoriya-mash- ulotlarining-a-amiyati (дата обращения: 07.12.2021).
4. Urinboyeva Nilufar Akromjonqizi, Rakhmatullayeva Anora Kairullayevna INCREASING STUDENT NATURAL LITERACY REQUIREMENTS FOR STEAM APPROACH // International Conference on

International Congress on Multidisciplinary Studies in Education and Applied Sciences

Bilbao, Spain

March 27th 2022

conferencezone.org

Humanities, Education and SciencesLos Angeles, California, USAFebruary 25th 2022
conferencezone.org. 104-112.

5. AnoraRakhmatulayevaKayrulayevna,SardorAbdujaborov is the son of Saidrasul E -TEXTBOOKS AND THE DEVELOPMENT OF THEIR GOALS AND OBJECTIVES IN THE FIELD OF EDUCATION //International Conference on Humanity, Education and Science

1. London U.KDecember 15th 2021 conferencezone.org